



SPIS POMIESZCZEŃ–piwnica		
0.01	ŁAZIENKA	
0.02	POMIESZCZENIE GOSPODARCZE	
0.03	POMIESZCZENIE PIWNICZNE	
0.04	POMIESZCZENIE PIWNICZNE	
0.05	POMIESZCZENIE PIWNICZNE	
0.06	POMIESZCZENIE PIWNICZNE	
0.07	KOMUNIKACJA	
0.08	POMIESZCZENIE GOSPODARCZE	13,22
0.09	POMIESZCZENIE PIWNICZNE	7,57
0.10	POMIESZCZENIE GOSPODARCZE	7,41
0.11	POMIESZCZENIE GOSPODARCZE	7,65
0.12	POMIESZCZENIE GOSPODARCZE	5,54
0.13	OBIERALNIA WARZYW	11,69
0.14	PRZEDSIONEK	3,30
0.15	POMIESZCZENIE WYPARZANIA JAJ	3,10
RAZEM:		41.39

- UWAGI:
1. Rysunek należy rozpatrywać równoległe z projektami branżowymi;
 2. W zakresie nieokreślonym w dokumentacji projektowej obowiązują:
 - Prawo Budowlane oraz obowiązujące "warunki techniczne", ustawy i rozporządzenia;
 - Warunki Techniczne Wykonania i Odbioru Robót Budowlanych (wg ITB);
 - obowiązujące Normy (wg P.K.N.);
 - instrukcje i wytyczne producentów i dostawców materiałów budowlanych i instalacyjnych;
 3. Przed przystąpieniem do realizacji, w fazie wykonawczej, wszystkie wymiary należy sprawdzić na budowie

LEGENDA:

CO

1

11KV/600–800

LEGENDA:

PION C.O.

ZASILANIE C.O.

POWRÓT C.O.

ŚREDNICA PRZEWODU

GRZEJNIK TYP/WYSOKOŚĆ–DŁUGOŚĆ

"Minter" Michał Walczak ul. Agrestowa 25, 62-069 Dąbrowa

	imię i nazwisko:	numer uprawnień:	podpis:
Projektant GL.:	mgr inż. Paweł Ochrymowicz	MAP/0442/PWOS/10	
Sprawdzający.:	mgr inż. Anna Kufel	MAP/0247/PWOS/12	
projekt:	Aktualizacja audytów energetycznych i dokumentacji projektowej termomodernizacji jedenastu placówek oświatowych w Słupsku dla zadania inwestycyjnego pn. Poprawa efektywności energetycznej Obszaru Funkcjonalnego Miasta Słupska poprzez termomodernizację budynków. PRZEDSZKOLE MIEJSKIE NR 7. INSTALACJA CENTRALNEGO OGRZEWANIA		
obiekt:	Przedszkole Miejskie nr 10 ul. Zygmunta Augusta 10, 76-200 Słupsk		sygnatura projektu:
inwestor:	MIASTO SŁUPSK Plac Zwycięstwa 3 , 76-200 SŁUPSK		data:
tytuł rysunku:	Instalacja ogrzewania. Rzut piwnicy		skala:
część rys.:	branża:	faza projektu:	format arkusza:
1/1	Sanitarna	PROJEKT BUDOWLANO-WYKONAWCZY	A3
			numer rysunku:
			1.0